1. Определите класс “Прямая” со свойствами: координаты двух точек *(x1, y1)* и *(x2, y2)*, - и методами: вывод уравнения прямой и определение точек пересечения с осями координат.
2. Определить класс “Матрица” со свойствами: размерность матрицы, элементы матрицы, - и методами: вывод матрицы на экран, вычисление определителя матрицы (для матриц с размерностью 2 или 3) и проверки, является ли матрица единичной, нулевой или диагональной.

*\* Расширьте метод вычисления определителя матрицы для матриц любой размерности.*